VR

1. 목적  
- VR 기술을 기반으로 하는 생산성 향상과 교육, 연구, 생산 및 기타 전문적인 활동 등을 지원합니다.  
  
2. 전략  
- VR 기술의 안정성과 성능을 확보합니다.  
- VR 기술의 사용자 경험을 개선하기 위해 사용자 인터페이스를 개발합니다.  
- VR 기술을 이용한 다양한 산업 분야의 교육, 연구, 생산 및 기타 전문적인 활동 등에 대한 디자인 및 개발을 진행합니다.  
- VR 기술의 업그레이드 및 새로운 기능을 추가합니다.  
- VR 기술의 사용자 반응을 분석하고 사용자 경험을 개선합니다.  
- VR 기술을 이용한 생산성 향상과 교육, 연구, 생산 및 기타 전문적인 활동 등을 지원합니다.  
  
3. 수행 방법  
- VR 기술의 개발 및 연구를 진행합니다.  
- VR 기술의 안정성과 성능을 확보합니다.  
- VR 기술을 사용하기 쉽게 사용자 인터페이스를 개발합니다.  
- VR 기술과 관련된 다양한 기술을 연구합니다.  
- VR 기술의 업그레이드 및 새로운 기능을 추가합니다.  
- VR 기술을 이용한 교육, 연구, 생산 및 기타 전문적인 활동 등을 지원합니다.  
- 다양한 산